



Wahlmodul - CityEngine und 3D

07.04.2020

Allgemeine Informationen

Kurzbeschreibung

Die Welt ist dreidimensional, deshalb scheint es naheliegend, die abstrakte digitale Beschreibung in einem geographischen Informationssystem ebenfalls dreidimensional abzubilden. In diesem Kurs lernen Sie wie dreidimensionale Daten auf dem Computer gespeichert werden. Sie lernen die Theorie der dreidimensionalen Modellierung, sowohl der klassischen als auch der prozeduralen. Mit der Esri CityEngine lernen Sie ein Werkzeug zur prozeduralen Erstellung ganzer Städte und Landschaften kennen. Sie sehen sich eigene Regeln (CGA) an und lernen, wie Sie diese eigenständig erstellen können. Mit einem Export einer Szene in die Game Engine «Unreal Engine» stehen Ihnen alle Möglichkeiten zur Präsentation ihrer Resultate, z.B. in virtual oder augmented Reality.

Unterrichtssprache

Deutsch

Anzahl Credits

Kurs kann als Wahlmodul für den CAS Geodaten und GIS in der Planung (12 ECTS) mit 2 ECTS angerechnet werden.

Ziele, Inhalt und Methoden

Lernziel

Nach Abschluss des Kurses kennen die Teilnehmenden die Unterschiede von konventioneller und prozeduraler dreidimensionaler Modellierung, die Funktionsweise von CityEngine, haben einen Einstieg in die CGA und können Modelle in die Game Engine «Unreal Engine» exportieren.

Modulinhalt

- Grundlagen von 3D Modellen
- Einführung in CityEngine
- Computer Generated Architecture (CGA)
- 3d Auswertungen
- Daten in Game Engine verarbeiten

Methoden

Inputs: Übungen, begleitetes Selbststudium



Organisation

Dauer

2 Schulungstage, 9.00 bis ca. 16.30 Uhr

Begleitete Übung

Schulungstermine

Freitag, 24.04.2020

Freitag, 08.05.2020

nächste Durchführung: April 2021

Kosten

CHF 1'200 (inkl. Unterlagen, Kaffee)

Schulungsart

Die Teilnehmenden nehmen einen eigenen Laptop und Smart Device (Tablet oder Handy) mit. Es ist Sache der Teilnehmenden, ihr Laptop/Notebook gegen Beschädigung und Diebstahl zu (ver)sichern.

Durchführung

Die Teilnehmerzahl ist beschränkt auf 12 (max. 15) Plätze. Der Kurs findet ab fünf zahlenden Teilnehmern statt.

Anmeldung

Anmeldeschluss bis einen Monat vor Kursbeginn

Abmeldung

Angemeldete Teilnehmende können sich bis einen Monat vor Beginn ohne Kostenfolge schriftlich abmelden. Bei späterer Abmeldung wird der volle Schulungsbetrag in Rechnung gestellt werden.

Technik

Voraussetzungen: Gängiger Rechner mit gängigen Betriebssystemen (Windows, Linux, Mac), funktionierendem WLAN-Anschluss und Admin-Rechten (zur Installation von Software).

Durchführungsort

Hochschule für Technik Rapperswil, 8640 Rapperswil

Dozierende

Roger Bräm, Institut für Landschaft und Freiraum ILF



HSR

HOCHSCHULE FÜR TECHNIK
RAPPERSWIL

FHO Fachhochschule Ostschweiz

Modulleitung

Prof. Hans-Michael Schmitt

Auskunft

geoinformation@hsr.ch